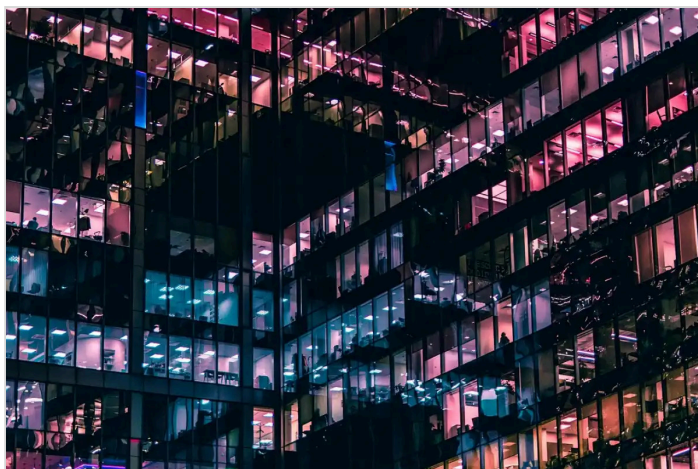


L U M B R E



La vida secreta de una página: qué pasa cuando tocas un botón

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

Tocas "Agregar al carrito" y en medio segundo aparece el aviso de éxito. ¿Qué ocurrió? Aquí lo ves como una cadena de mensajeros: nada aparece por arte de magia, y entender la cadena es el primer paso para dirigir a una IA que construye aplicaciones.

QUÉ APRENDERÁS

- Describir el viaje de una petición desde que oprime un botón hasta que aparece el resultado, pasando por navegador, servidor y base de datos.

Toque un botón, pasó algo



Detrás de cada app que abres hay una ciudad de piezas que nunca duermen: navegador, servidor, base de datos. Este módulo te da el mapa para verlas desde fuera.

Antes de pedirle nada a una IA necesitas un mapa en la cabeza de **qué ocurre cuando alguien usa una aplicación**. No la sintaxis: el mapa. Todo lo que construirás se apoya en esta idea sencilla.

Cuando un usuario toca un botón, su dispositivo **envía una petición** a un computador lejano (el servidor). Ese servidor **consulta la información que necesita, decide** qué

hacer con ella y **devuelve una respuesta**. El navegador pinta el resultado. Eso es todo. Se repite millones de veces al día en cada app del mundo.

La idea que lo explica todo

Este ciclo petición → procesamiento → respuesta es el corazón de TODA aplicación conectada a internet. Si lo dominas, sabrás dónde buscar cualquier error.

El viaje de una petición, paso a paso

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Qué pasa cuando tocas "Agregar al carrito"



Un ejemplo concreto

Imagina una tienda. Ana escribe en su celular. Toca *Comprar*. Su navegador manda al servidor un mensaje que, en lenguaje humano, dice: «usuario Ana quiere comprar el producto 42». El servidor mira: ¿está Ana registrada? ¿queda stock? ¿cuánto pagar? Habla con la base de datos, anota la venta, y responde: «pedido 1234 confirmado». Ana ve el número de pedido.

Cómo le pides esto a una IA

Cuando entiendes la cadena, tus instrucciones a la IA dejan de ser vagas. En vez de «hazme una tienda», puedes señalar la pieza exacta:

Un prompt que señala la capa correcta

Necesito una función del BACKEND que reciba la petición "comprar producto".

Entrada: id de usuario y id de producto.

Debe: 1) verificar que el usuario exista, 2) revisar stock en la BASE DE DATOS, 3) si hay stock, crear el pedido y bajar el stock, 4) responder el numero de pedido o un error claro si no hay.

No toque el frontend: solo la logica del servidor y su consulta a datos.

Prueba que entendiste

2. Un usuario reporta que al tocar "Comprar" la pantalla se queda en blanco. Según el ciclo, ¿qué parte conviene revisar PRIMERO?

- ☐ El diseño de los colores del botón.
- ☐ Si la petición llega al servidor y qué está respondiendo.
- ☐ El tamaño de la letra del menú.
- ☐ La marca del celular del usuario.

3. La base de datos es la parte de la aplicación que el usuario ve y toca directamente.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Detecta el error conceptual

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

4. Un compañero describe así cómo funciona una app. Señala la línea que está MALA:



La corrección que cierra el ciclo

Corregido el entendimiento, la cadena queda completa y ordenada. Guárdala este resumen: es el vocabulario que usarás todo el curso.

5. Ordena el ciclo de una petición web:

El navegador pinta la respuesta _____

El navegador envía la petición _____

El servidor procesa y decide _____

El servidor lee/escrive en la base de datos _____

El servidor devuelve la respuesta _____

Siguiente: en "Los once piezas de cualquier aplicación" pondremos nombre a cada parte de este mapa. Y si quieres ver APIs con más detalle, el curso enlazado *IA Aplicada* tiene objetos dedicados (iav-c11).

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
-----------------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m01-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat