

L U M B R E



Las once piezas de cualquier aplicación

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

Toda aplicación, de un clon de Netflix a la agenda de tu dentista, se arma con las mismas piezas. Aprende a nombrarlas y podrás mirar cualquier sistema y decir "esto vive aquí, esto lo maneja aquello". Es el vocabulario que le darás a la IA.

QUÉ APRENDERÁS

- Identificar frontend, backend, servidor, base de datos, API, archivos, usuario, sesión, dominio y hosting en cualquier producto digital.

Once piezas, un solo rompecabezas

Una aplicación no es un bloque gigante: son **piezas con tareas distintas** trabajando juntas. Cuando le pidas algo a una IA, nombrar la pieza correcta evita malentendidos caros. Estas son las once que se repiten en casi todo.

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

1. El mapa de piezas de una aplicación web



Las once en una tabla

Ninguna app necesita las once el día uno, pero todas terminan usándolas.

Pieza	Qué es	Ejemplo en una app de deliveries
Frontend	La interfaz que se ve y se toca	La pantalla con los restaurantes
Backend	La lógica que decide	Calcular el total con envío
Servidor	La computadora remota que ejecuta el backend	La máquina que siempre está prendida
Base de datos	Dónde se guarda la información ordenada	Los pedidos de cada cliente
API	La puerta por donde las piezas se hablan	La puerta "crear pedido"
Archivos	Fotos y documentos que la gente sube	La foto del plato
Usuario	Una persona con cuenta	Tu perfil con dirección guardada

Pieza	Qué es	Ejemplo en una app de deliveries
Sesión	El "ya iniciaste" que recuerda quién eres	Que no te pida clave en cada pantallazo
Dominio	El nombre con que te encuentran	miapp.com
HTTPS	La conexión cifrada y confiable	El candado del navegador
Hosting	El servicio que aloja tu servidor	El alquiler de la máquina

Ejemplo: una red social en piezas

Publicas una foto. El **frontend** (la app) te deja elegirla. La envías por la **API** al **servidor**. El **backend** valida que estés logueado (revisa tu **sesión**), guarda la imagen como **archivo** y anota en la **base de datos** que tu **usuario** publicó. La gente te responde a través del **dominio** de tu app, todo viajando cifrado por **HTTPS**, alojado en algún **hosting**.

Nombrar es poder arreglar

Cuando la IA te devuelva código y algo falle, pregúntate: ¿esto es problema de pantalla, de lógica, de datos o de conexión? Nombrar la pieza te da el lugar exacto donde buscar.

Practica el mapa

2. Clasifica cada situación según la pieza donde está el problema:

Elementos:

- La pantalla se ve desordenada en el celular
- El descuento se calcula mal al aplicar la promoción
- Se perdieron los pedidos guardados de la semana
- Al escribir tu dominio, el navegador no encuentra nada
- La foto de perfil no se guarda al subirla
- El botón funciona pero el sitio dice "no seguro"

Frontend	. . .
Backend	. . .
Datos/Archivos	. . .
Conexión/Dominio	. . .

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
-----------------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m01-0a02>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat