

L U M B R E



Casos de uso, pantallas y flujos: el guion de tu aplicación

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

Un caso de uso es una cosa que tu app debe permitir hacer. El flujo es el camino que recorre el usuario para lograrla. Juntos forman el guion: si tú sabes las escenas, la IA sabe qué construir y tú sabes qué revisar.

QUÉ APRENDERÁS

- Listar funcionalidades y casos de uso, y trazar el flujo del usuario pantalla por pantalla antes de pedir código.

Del problema a las escenas

Ya tienes el problema. Ahora respóndete: **¿qué tiene que poder hacer el usuario?** Cada respuesta es un **caso de uso**. Y para cada caso, **¿por qué pantallas pasa y en qué orden?** Eso es el **flujo**. Escribirlos antes evita el clásico «pedí todo de golpe y la IA me devolvió un monstruo».

Los casos de uso de una agenda de citas

- Registrar un paciente nuevo.
- Agendar una cita eligiendo fecha y hora libre.
- Ver las citas del día.
- Cancelar o reprogramar una cita.
- Marcar al paciente como atendido.

Casos chicos = control

Cada caso de uso se puede construir, probar y entregar por separado. Si un caso es "demasiado grande", todavía no es un caso: es un módulo. Divide.

El flujo, pantalla por pantalla

El caso «Agendar una cita» tiene un camino. Dibujarlo te muestra exactamente qué piezas pedir:

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

1. Flujo: agendar una cita



Entradas y salidas de cada pantalla

Nombre entrada/salida y la IA sabrá qué datos pedir y devolver.

Pantalla	El usuario da (entrada)	La app muestra (salida)
Buscar	Nombre o teléfono	Lista de pacientes que coinciden
Calendario	Día y médico	Solo horas disponibles
Confirmar	Un toque en Confirmar	Cita guardada y visible en el día

Pídele el flujo a la IA (sin código)

Prompt que pide especificación, no implementación

Caso de uso: agendar una cita medica.

Flujo que imagino: inicio -> buscar paciente -> elegir hora libre -> confirmar -> guardado.

No generes código. Devuélveme una tabla con cada pantalla y, para cada una: campos de entrada, datos que muestra, botones disponibles y qué pasa si el usuario cancela a mitad.

Prueba

2. En tu flujo de "agendar cita" falta una pantalla importante. El recepcionista puede agendar, pero después no puede corregir un error. ¿Qué caso de uso olvidaste?

- ☐ Registrar un paciente nuevo.
- ☐ Cancelar o reprogramar una cita.
- ☐ Ver las citas del día.
- ☐ Marcar al paciente como atendido.

3. Un caso de uso debe describir varias cosas a la vez para ahorrar pantallas.

☐ Verdadero

☐ Falso

Detecta el flujo roto

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

4. Este alumno describe su flujo. Señala el paso que deja un callejón sin salida (no dice a dónde va):



Tu guion, ordenado

5. Para tu propia idea, escribe 4 o 5 casos de uso y desarrolla el flujo del más importante pantalla por pantalla. Marca en cada pantalla qué entra y qué sale.

Este guion es el insumo del módulo 3: sin él, tus prompts seguirán siendo vagos.

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
----------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m02-0a02>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat