

L U M B R E



El vocabulario de la interfaz: componentes, estados y navegación

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

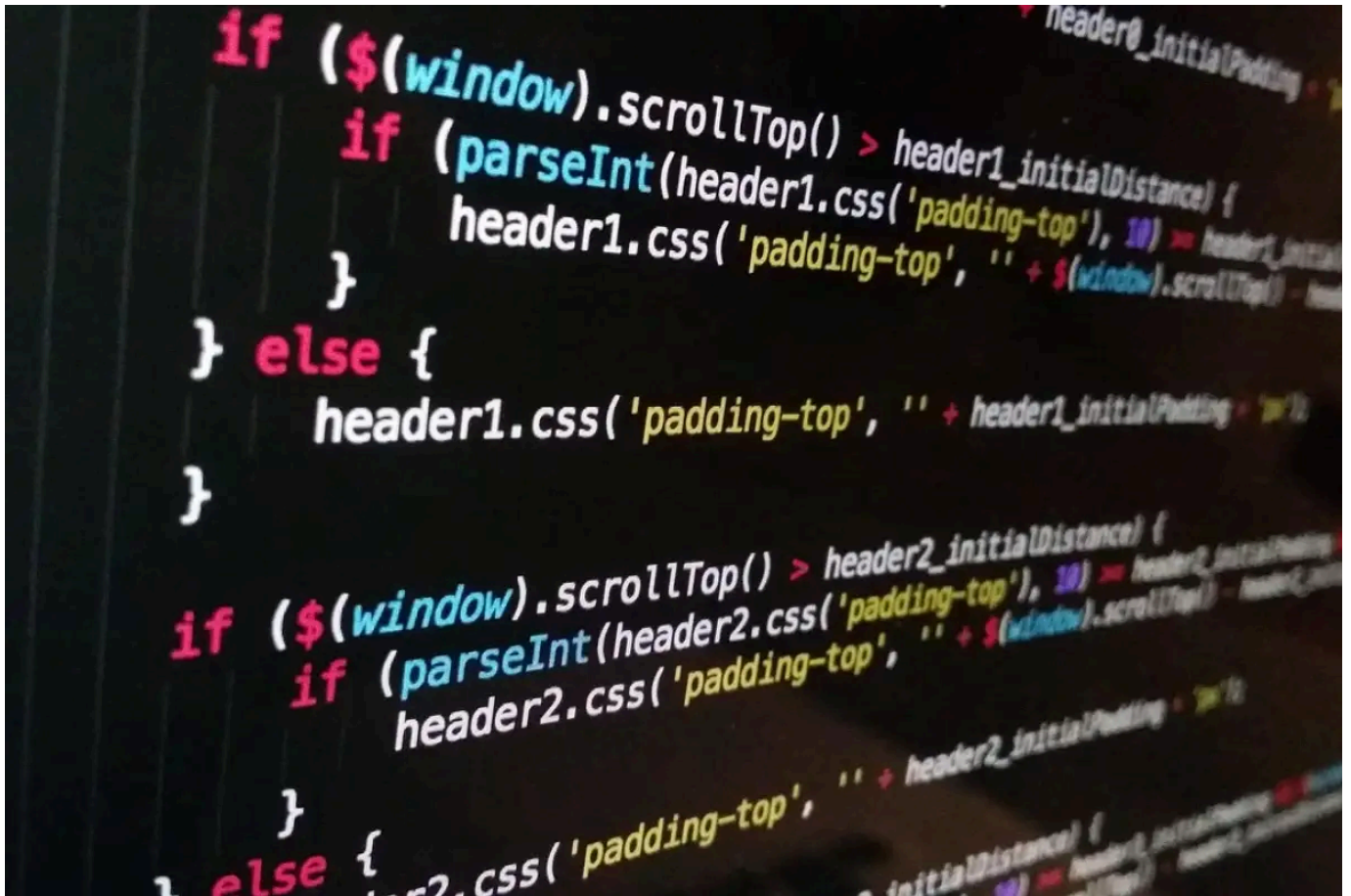
Antes de empezar

Para dirigir a la IA en el frontend no necesitas escribir CSS: necesitas hablar su idioma. Componente, estado, navegación, formulario, tabla... Cada palabra que usas bien es una instrucción menos ambigua. Aquí armas el vocabulario mínimo para describir cualquier pantalla sin abrir una línea de código.

QUÉ APRENDERÁS

- Nombrar correctamente componentes, estados y patrones de navegación al describir una pantalla a la IA.

Hablar el idioma de la pantalla



Lo que el usuario ve es, para el usuario, la aplicación entera. Dirigir el frontend sin programarlo es saber nombrar componentes, estados y flujos.

La IA construye mejor lo que entiende. Cuando describes una interfaz con palabras vagas («pon ahí algo para ver los clientes»), deja demasiado espacio para improvisar. Cuando usas su vocabulario —**componente**, **estado**, **navegación**— le estás dando instrucciones exactas sin escribir código.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Una pantalla, en piezas



Los términos que debes saber usar

Con cinco palabras describes el 90 % de las pantallas de una app de gestión.

Término	Qué es	Cómo lo pides
Componente	Una pieza de interfaz reutilizable	«crea un componente TarjetaCliente»
Estado	En qué situación está un dato o la UI	«muestra el estado de carga mientras llegan los datos»
Navegación	Cómo se mueve el usuario entre pantallas	«menú con Inicio, Clientes y Ajustes»
Formulario	Pieza para capturar datos del usuario	«formulario con nombre, correo y botón guardar»
Lista / tabla	Muestra repetida de muchos registros	«tabla de contactos con columnas nombre y teléfono»

Prompt de ejemplo

Describir en vocabulario de interfaz

Necesito una pantalla de "Clientes" compuesta por:\n- una barra de navegacion arriba con Inicio y Clientes\n- un componente TablaClientes con columnas: nombre, telefono, ciudad\n- un estado de carga (esqueleto) mientras llegan los datos\n- un estado vacio con el mensaje "aun no hay clientes"\n- un boton que abre el formulario de nuevo cliente\n\nNo escribas la logica de datos aun; solo la interfaz con sus estados.

Prueba

2. Le pides la lista de clientes y la IA entrega solo una tabla, pero al entrar no hay datos y aparece una pantalla en blanco sin aviso. ¿Qué pieza de interfaz olvidaste especificar?

- ☐ El color de fondo.
- ☐ El estado vacío (y el de carga).
- ☐ El pie de página.
- ☐ El menú de navegación.

3. Un «componente» y una «pantalla» son exactamente lo mismo.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Detecta la descripción vaga

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

**4. Un alumno pide su primera pantalla.
Señala la frase que está escrita en lenguaje
vago y obligará a la IA a improvisar:**



5. Elige una pantalla de una app que uses a diario y desglósala en componentes y estados, con sus nombres. Será tu primer vocabulario de dirección.

Si no puedes nombrar las piezas de una pantalla, difícilmente podrás pedirle a la IA que las construya.

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
-----------------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m06-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat