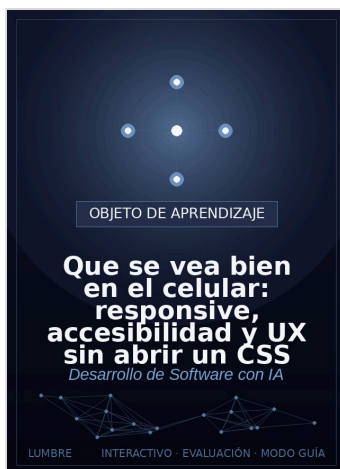


L U M B R E



Que se vea bien en el celular: responsive, accesibilidad y UX sin abrir un CSS

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

Una interfaz puede funcionar y aun así ser un desastre: botones imposibles de tocar en el celular, texto ilegible, formularios que dejan fuera a quien usa lector de pantalla. Sin tocar una línea de CSS, aprendes a fijar criterios de diseño adaptable, accesible y usable, y a exigírselos a la IA como condiciones de aceptación.

QUÉ APRENDERÁS

- Definir criterios de responsive, accesibilidad y experiencia que la IA debe cumplir en el frontend.

Funcionar no basta: hay que poder usarlo

La mayoría de tus usuarios estará en un teléfono. Una app que «funciona» pero se ve rota en pantalla pequeña, o que deja fuera a personas con baja visión, está mal construida. Tú no vas a escribir CSS: vas a **fijar el criterio** y convertirlo en condición de aceptación que le exiges a la IA.

Las tres dimensiones del «se ve bien»

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

1. Responsive · Accesible · Usable



Criterios convertibles en condición de aceptación

Un criterio medible es una prueba: o se cumple o no. Eso es lo que la IA podrá verificar y lo que tú podrás revisar.

Dimensión	Criterio medible que puedes exigir
Responsive	en pantalla de 360 px nada se sale ni se encima; las tablas se vuelven tarjetas
Accesibilidad	todo campo tiene etiqueta; contraste texto/fondo legible; se llega a todo con Tab
UX	una tarea principal se completa en máximo 3 pasos; los botones tienen al menos 44 px de alto
Estados	toda lista prevé cargando, vacío y error; nada queda en blanco sin mensaje

Prompt de criterios

Convertir el "se ve bien" en lista verificable

Antes de dar por terminada esta pantalla, debe cumplir ESTOS criterios (revísalos uno a uno y dime si cumple):\n- responsive: en 360 px de ancho, los elementos no se enciman; la tabla de contactos se muestra como tarjetas apiladas.\n- accesibilidad: cada campo con su etiqueta, contraste legible, y se puede recorrer con Tab.\n- ux: el boton principal mide al menos 44 px de alto y muestra estado de carga al pulsarse.\n- estados: la lista muestra cargando, vacio con mensaje y error con reintento.

Prueba

2. Abres tu app en un celular y el botón principal queda cortado fuera de la pantalla. ¿Qué criterio no fijaste (o la IA no cumplió)?

- ☐ La accesibilidad con lector de pantalla.
- ☐ El diseño responsive a 360 px: nada debe salirse del área visible.
- ☐ El color corporativo.
- ☐ El tiempo de carga del servidor.

3. La accesibilidad es un detalle estético menor que puede posponerse siempre.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Detecta el criterio imposible de cumplir

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

4. Un alumno escribe criterios de UX para su pantalla. Señala el que NO es verificable (está mal formulado):



5. Escribe 4 criterios (uno por dimensión: responsive, accesibilidad, UX, estados) para la pantalla principal de tu proyecto y ponlos como condición de aceptación en tu próximo prompt.

Si no puedes medir un criterio, reescríbelo hasta que sea un sí o un no claro.

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
----------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m06-0a03>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat