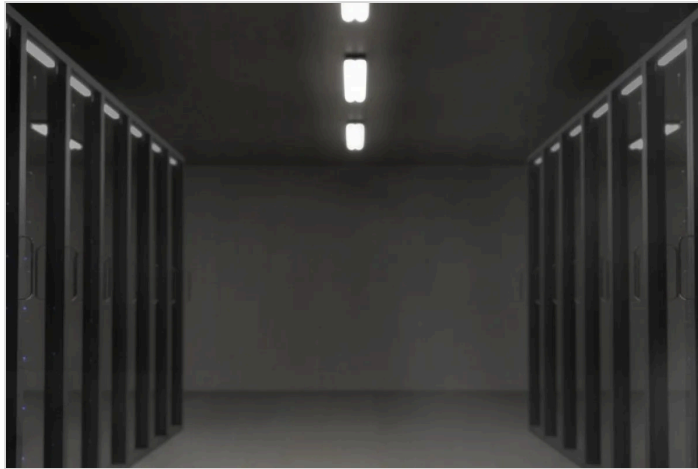


L U M B R E



El servidor es un empleado obediente: endpoints y lógica de negocio

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

Detrás de cada botón hay una orden que viaja a un servidor y vuelve. Ese servidor no piensa: obedece lo que le programaste. Aquí entiendes qué es un endpoint, cómo una regla de tu negocio se traduce en uno, y cómo describirlo a la IA para que la lógica que construya sea la tuya y no un invento.

QUÉ APRENDERÁS

- Explicar qué es un endpoint y cómo una regla de negocio se convierte en uno para pedírselo a la IA.

El servidor obedece; tú decides qué obedecer



El backend es la trastienda que nunca cierra: endpoints, reglas, sesiones, permisos. Tu trabajo no es cocinar ahí: es darle las órdenes correctas.

Un servidor es un empleado extremadamente rápido y absolutamente literal. Le pides «cuando guarden un pedido, descuenta el stock» y lo hará... exactamente como se lo digas. La **lógica de negocio** son esas reglas: qué debe pasar cuando algo ocurre. Un **endpoint** es la ventanilla por la que el frontend hace esa petición.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Un viaje de ida y vuelta



De la regla del negocio al endpoint

No traduces a código: traduces tu regla a un nombre de ventanilla y a lo que debe validar.

Regla de negocio (en español)	Endpoint que la implementa	Qué debe decidir el servidor
«Un cliente puede pedir varios productos»	POST /pedidos	validar stock antes de aceptar
«Ver todos mis pedidos»	GET /pedidos	mostrar solo los del usuario autenticado
«Cancelar un pedido si no se ha enviado»	POST /pedidos/{id}/cancelar	rechazar si ya fue enviado
«Aplicar descuento del 10 % a mayores»	— (dentro de POST /pedidos)	calcular el total con descuento

Prompt de un endpoint

Convertir reglas en un endpoint

Crea el endpoint POST /pedidos con esta logica de negocio:\n1) recibe una lista de productos con cantidades\n2) antes de aceptar, verifica que cada producto tenga stock suficiente\n3) si algo no tiene stock, NO guardes nada y devuelve un error diciendo que producto fallo\n4) si todo bien, descuenta el stock, calcula el total y guarda el pedido\n5) devuelve el pedido con su total\n\nNo uses variables globales; lee y escribe en la base de datos. Explica en una frase cada paso.

Prueba

2. ¿Qué es un «endpoint»?

- ☐ El diseño visual del botón de comprar.
- ☐ La dirección por la que el frontend pide una operación al servidor.
- ☐ Una tabla de la base de datos.
- ☐ Un tipo de archivo CSS.

3. El servidor interpreta lo que «seguramente querías decir» en tu lógica de negocio.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

Detecta la regla incompleta

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

4. Le pides a la IA el endpoint de alta de usuarios y revisas su resumen de lógica. Señala la decisión que deja un agujero:



5. Elige una operación de tu proyecto (p. ej. «crear un pago») y escríbela como una secuencia de 3-5 decisiones del servidor. Conviértela en la descripción de un endpoint para tu próximo prompt.

Si tu regla salta un caso (¿y si el pago se repite?), la IA lo improvisará.

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
-----------------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m07-oa01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat