

L U M B R E



El esqueleto de todo código: variables, funciones y llamadas

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

No necesitas escribir código; necesitas no verlo como jeroglíficos. El 90 % de lo que la IA genera se arma con tres piezas: variables (cajas con datos), funciones (recetas con nombre) y llamadas (usar la receta). Aprende a reconocerlas en cualquier lenguaje y podrás pedir cambios precisos, leer errores y entender qué tocó la IA sin memorizar sintaxis.

QUÉ APRENDERÁS

- Señalar en código real dónde se guarda información, dónde se agrupa trabajo y dónde se invoca.

Tres piezas que se repiten en todo lenguaje



El código generado por la IA no es un jeroglífico: es un texto con palabras reconocibles. Aquí aprendes a mirarlo a la cara y a detectar dónde huele mal, sin escribirlo.

Da igual Python, JavaScript o PHP: el código siempre hace lo mismo en el fondo — **guardar información, agrupar trabajo** bajo un nombre y **usar ese trabajo** cuando hace falta. Esas tres acciones tienen nombre propio: variable, función, llamada. Reconocerlas es aprender a leer el esqueleto, no el idioma.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

1. Variable, función, llamada



Cómo se ven en código real

Las tres piezas en nueve líneas

```
const contacto = { nombre: "Ana", telefono: "5531220099" }; // VARIABLE: caja  
con datos\n\nfunction formatearTelefono(celular) { //  
FUNCION: la receta\n  return "+52 " + celular;  
// devuelve un resultado\n}\n\nconst telefonoListo =  
formatearTelefono(contacto.telefono); // LLAMADA: cocinar la  
receta\nconsole.log(telefonoListo); // y usar el  
resultado
```

Qué mirar cuando «lees» código de la IA

No leas línea por línea: localiza cajas, recetas y usos. Con eso ya puedes dirigir.

Pregunta	Dónde se responde	Señal en el código
¿Qué datos maneja?	las variables y sus nombres	nombre = ... · const ... · let ...
¿Qué trabajo hace?	las funciones, una por una	function ... · def ... · => ...
¿En qué orden ocurre?	las llamadas, de arriba abajo	la última línea suele ser donde «arranca»
¿Qué salió al final?	el return de cada función	return ...

Para reforzar

Prueba

2. En el código de ejemplo, ¿cuál es una «llamada»?

- ☐ const contacto = { nombre: "Ana" }
- ☐ formatearTelefono(contacto.telefono)
- ☐ function formatearTelefono(celular) {
- ☐ return "+52 " + celular;

3. Las funciones tienen nombre distinto en cada lenguaje, así que sin saber programar es imposible reconocerlas.

☐ Verdadero

☐ Falso

Detecta el cambio mal ubicado

ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

4. Pediste «muestra el teléfono con lada +52» y la IA cambió una línea. Señala la que NO debía tocar para lograrlo:



5. Abre un archivo generado por la IA en tu proyecto y marca solo tres cosas: una variable, una función y una llamada. Si puedes señalarlas, ya sabes leer el esqueleto.

No lees código para escribirlo: lo lees para dirigir.

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
-----------------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-m13-0a01>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat