

L U M B R E



Cómo funciona el taller: reglas, evidencia y portafolio

Materia: Desarrollo de Software con IA

07/10/2026

Antes de empezar

El taller es el curso puesto a trabajar: seis proyectos progresivos donde la IA programa y tú haces lo que un profesional hace —especificar, dirigir, revisar, probar, proteger y publicar—. Este OA corto fija las reglas del juego: la ruta de los seis proyectos, qué evidencia se entrega de cada uno (no solo la app: también el cómo la construiste) y cómo todo eso arma un portafolio que vale por sí solo como carta de presentación.

QUÉ APRENDERÁS

- Entender el método de trabajo por proyectos y qué entregar en cada uno.

El taller: el curso puesto a trabajar



El taller de proyectos es donde todo se integra: seis entregas, de la página web al producto publicado con usuarios reales. Construir cosas es como se aprende a construir cosas.

Veinte módulos te dieron el mapa; el taller es la caminata. Cada proyecto tiene una sola regla de oro: **la IA escribe el código, tú escribes las decisiones**. Ningún proyecto se da por terminado cuando "funciona": se termina cuando entregas la evidencia de que fue dirigido —especificación, prompts clave, revisiones encontradas, pruebas corridas— además de la app funcionando.

La ruta de seis proyectos

Los cinco primeros pueden hacerse con la estructura que ya dicta cada OA; el sexto es tuyo: tú eliges la idea. Si un proyecto se atasca, el plan de respaldo es reducir alcance, no copiar la solución de otro: la evidencia del "cómo saliste" vale más que el polish.

#	Proyecto	Qué se juega	Habilidades núcleo
1	Página web interactiva	especificar y publicar algo que impresione en 60 segundos	M2-M3-M5: especificación, prompt, frontend
2	Agenda de contactos (CRUD)	datos que persisten: crear, leer, actualizar, borrar	M6-M7: backend, base de datos
3	Sistema con usuarios y permisos	quién puede hacer qué, sin puertas traseras	M8-M9-M10: API, autenticación, seguridad
4	App que vive de una API externa	tu app depende de un servicio ajeno: errores y cuotas	M8: integrar sin caerse
5	App con IA dentro	una función IA útil, medida y con candados	M19-M20: agentes, RAG, costos
6	Proyecto final	idea propia de cero a producción, sola y sin red	todo el curso, incluida la confianza crítica

Qué es la evidencia (y por qué el portafolio se arma solo)

Hallazgos.md es la joya: demuestra que no eres un pegador de código

Entregable de cada proyecto – carpeta PROJECT-N/ en tu repo:\n\n1. ESPECIFICACION.md → tu trabajo del M2 aplicado: problema, usuarios, pantallas,\n reglas de negocio, criterios de aceptacion\n2. PROMPTS-CLAVE.md → los 3-5 prompts que movieron el proyecto (con el porque de cada\n decision), no la historia completa del chat\n3. HALLAZGOS.md → los errores que ENCONTRASTE en lo que la IA generaba (seguridad,\n datos, UX) y como los corregiste – el oro puro del portafolio\n4. PRUEBAS.md → casos probados a mano + suite automatizada: que verde significa\n5. La app funcionando con enlace publicado (M16) y su repositorio con commits con sentido\n\nFormato portafolio: cada proyecto = 1 parrafo de que resuelve + enlace vivo +\nenlace al repo + el HALLAZGOS.md como nota tecnica. Eso es lo que un director tecnico\nmira antes que el codigo.

Prueba

1. Terminaste el proyecto 2 (agenda CRUD) y "funciona perfecto". Según las reglas del taller, ¿qué te falta para cerrarlo?

- ☐ Nada: funcionando está cerrado.
- ☐ Redactar los entregables de evidencia (especificación, prompts clave, hallazgos, pruebas) y publicar la app con su repo.
- ☐ Hacerlo más bonito visualmente.
- ☐ Pedir a otro alumno que lo revise como auditor externo.

2. En el taller, usar IA para generar el código es válido; usar IA para redactar los documentos de evidencia traiciona el propósito.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

3. Antes de entrar al proyecto 1, prepara la estructura: crea el repo del taller con las seis carpetas PROJECT-N vacías y un README de portafolio con la plantilla del entregable. Diez minutos ahora son el hábito de evidencia de los seis proyectos.

Un portafolio no se arma al final: se va dejando caer mientras trabajas.

Referencia curricular

Materia:	Desarrollo de Software con IA
----------	-------------------------------

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/fsi-pj-oa00>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat