

L U M B R E



Proyecto: tu documento maestro para dirigir un agente

Materia: IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales

07/10/2026

Antes de empezar

El entregable del curso Cómo hablar con una IA: un instructivo vivo que reemplaza a "explicar todo otra vez" en cada conversación con tu agente.

QUÉ APRENDERÁS

- Integrar el curso redactando un documento maestro que reúna objetivo, contexto, restricciones, alcance y criterio de calidad, y que dirija a un agente durante todo un proyecto.

Tu proyecto: un cerebro compartido con el agente



Imagen libre de Wikimedia Commons (Public domain, autor: Unknown author Unknown author)

VIDEO

Aprende Prompt Engineering desde cero

Curso gratuito para escribir instrucciones claras a la IA. Verás la misma lógica que el curso aplica a construir software.



Escanea para verlo en Lumbre

<https://www.youtube.com/watch?v=x-iTco25VGI>

Llegó el momento de juntar todo el curso en un solo entregable: tu **documento maestro**. Es el texto que pegas al inicio de cada sesión con tu agente para que no vuelvas a explicar lo mismo veinte veces.

Un buen documento maestro no es una carta a los Reyes Magos: es un **contrato de trabajo** que define el objetivo, el contexto, las reglas, el alcance y qué cuenta como bien hecho. Este proyecto es escritura y criterio, no código.

El criterio sigue siendo tuyo

El documento maestro no le delega el pensamiento a la IA: lo **externaliza** para que tú y el agente vean el mismo proyecto. Si algo está ambiguo en el documento, estará ambiguo en el resultado.

Qué lleva un documento maestro

1. Objetivo: qué se construye, para quién y qué problema resuelve.
2. Contexto: negocio, usuario, tecnologías y convenciones del proyecto.
3. Restricciones: qué debe respetar y qué nunca debe tocar.
4. Alcance y fuera de alcance: qué entra en esta fase y qué no.
5. Criterio de calidad: cómo se ve el terminado y qué pruebas debe pasar.
6. Modo de trabajo: cómo pedirás los cambios y cómo revisarás.

Cada sección mata una suposición que la IA habría tenido que adivinar.

Sección	Pregunta que cierra	Mal ejemplo	Buen ejemplo
Objetivo	¿Qué y para quién?	Una app de ventas	Registrar ventas de una reparadora desde el celular
Restricciones	¿Qué no tocar?	Cuidado con el código	No cambiar el esquema de la base de datos sin avisar
Alcance	¿Hasta dónde?	Todo el sistema	Solo el alta de clientes en esta fase
Calidad	¿Cómo se ve listo?	Que esté bonito	Guardar, listar y validar campos vacíos, sin romper nada

Manos a la obra: escribe tu documento

Toma la app que has venido imaginando en el curso y redacta su documento maestro en las seis secciones. Sé específico: cada frase debe borrarle una decisión a la IA. Te dejo el espacio de trabajo.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE
EN LUMBRE

1. Mi documento maestro (borrador)



ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

2. Cómo pasar del documento a la primera orden



ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE EN
LUMBRE

3. Uno de los párrafos de este documento maestro es demasiado vago para dirigir a un agente. Marca la línea del problema.



4. ¿Cuál es la mejor señal de que tu documento maestro está listo para dirigir un proyecto?

- ☐ Es muy largo y describe absolutamente todo lo que se te ocurrió.
- ☐ Un agente con el documento podría ejecutar la primera tarea sin hacerte preguntas de aclaración.
- ☐ Está escrito con palabras técnicas impresionantes.
- ☐ Promete que la app quedará perfecta sin revisión.

5. Relee tu documento y subraya cada frase que un agente podría interpretar de dos maneras. Reescríbela para dejar una sola lectura posible.

Busca adjetivos (rápido, bonito, fácil) y alcances abiertos (todo, completo, varios): suelen ser ambigüedad.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

6. Checklist del documento maestro



Fin del Curso 2 y de la ruta Nivel 1. Ya entiendes, describes y diriges. La ruta sigue en el Nivel 2 *Construir* con el curso **Agentes de IA desde cero**. Recuerda la filosofía: *una empresa no paga por usar IA; paga porque le resuelvas un problema.*

Referencia curricular

Materia:	IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales
-----------------	---

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/iav-c02-r01-0a05>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat