

L U M B R E



Proyecto: diseña un micro-SaaS vendible

Materia: IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales

07/10/2026

Antes de empezar

Cierras el curso con una ficha de micro-SaaS que podrías enseñarle a un socio o a tu primer cliente potencial. Producto de verdad, no idea suelta.

QUÉ APRENDERÁS

- Diseñar un micro-SaaS completo y vendible: nicho, problema, promesa única, MVP de una función, economía por cliente, canal de adquisición y primer paso real.

El encargo

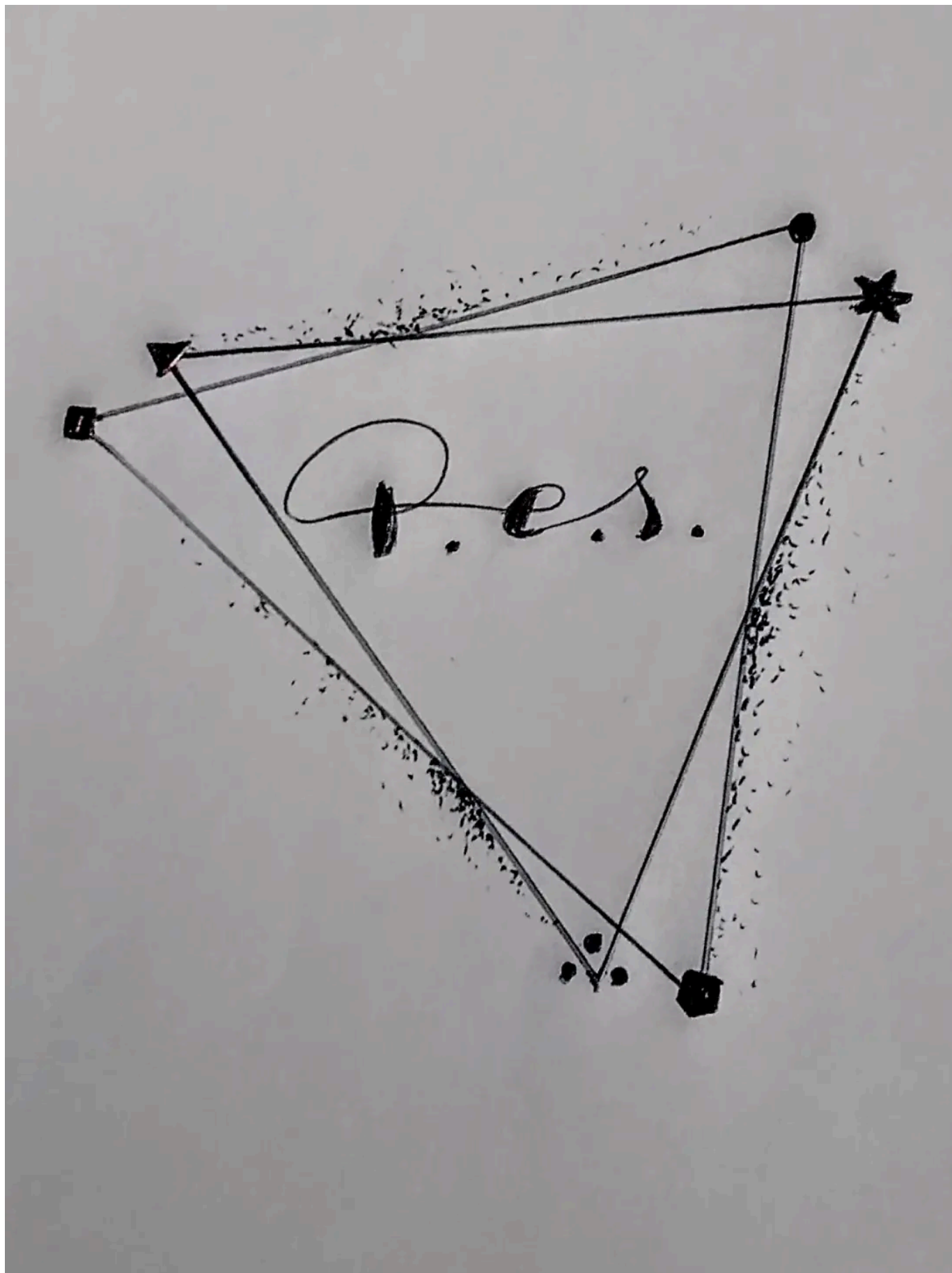


Imagen libre de Wikimedia Commons (CC BY-SA 4.0, autor: LEGADO JOSE)

VIDEO

Cómo crear un micro SaaS sin saber programar

Un producto pequeño y especializado, del nicho al primer cliente. Complementa la parte de suscripción, costos y adquisición.



Escanea para verlo en Lumbre

https://www.youtube.com/watch?v=H_klSmRTZmg

Diseña **un micro-SaaS** que podrías lanzar tú solo, con IA de apoyo. Elige un nicho que conozcas o puedas visitar: **talleres mecánicos, inmobiliarias pequeñas, consultorios, tiendas de refacciones, escuelas de manejo**. No necesitas el programa completo: necesitas una **ficha** tan concreta que otra persona pudiera decirte 'esto se puede vender' o 'aquí está el hueco'.

Esta ficha es tu pasaporte del Nivel 2 (sabes construir) al Nivel 4 (sabes cobrar).

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

1. Las siete casillas de la ficha



ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

2. Borrador de tu ficha



ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN LUMBRE

3. Responde al escéptico



ACTIVIDAD
INTERACTIVA
DISPONIBLE
EN LUMBRE

4. Un compañero presenta su ficha de micro-SaaS. Su MVP incluye: login con roles, panel de gráficas, app móvil, multilenguaje y chat con IA. ¿Cuán lista para venderse suena esa ficha?



5. ¿Cuál es el mejor primer paso realista para la ficha de tu micro-SaaS?

- ☐ Programar todo el producto antes de hablar con nadie.
- ☐ Contactar a 5 clientes del nicho, mostrar la promesa y proponérsela (incluso semi-manual) para validar interés.
- ☐ Registrar la marca y esperar a que lleguen clientes.
- ☐ Contratar un anuncio grande en redes.

ACTIVIDAD INTERACTIVA DISPONIBLE EN
LUMBRE

6. Revisa tu ficha antes de cerrar



Curso 06 completo. Ya sabes pasar de 'una app' a un producto con nicho, MVP recortado y números que cuadran. Siguiendo el curso: **multiagentes**, donde verás cuándo tiene sentido un equipo de agentes y cuándo es solo ruido.

Referencia curricular

Materia:

IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/iav-c06-r01-0a04>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat