

L U M B R E



Etapa 3-4: solución y MVP

Materia: IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales

07/10/2026

Antes de empezar

Etapas 3 y 4 del laboratorio: de la descripción clara de la solución al MVP más pequeño que prueba que resuelve el dolor, sin sobre-construir.

QUÉ APRENDERÁS

- Describir la solución (etapa 3) y recortarla al MVP mínimo que demuestra valor (etapa 4), definiendo qué hace la IA, qué hace el humano y qué se deja fuera a propósito.

La solución se describe en una línea; el MVP se recorta hasta que duele

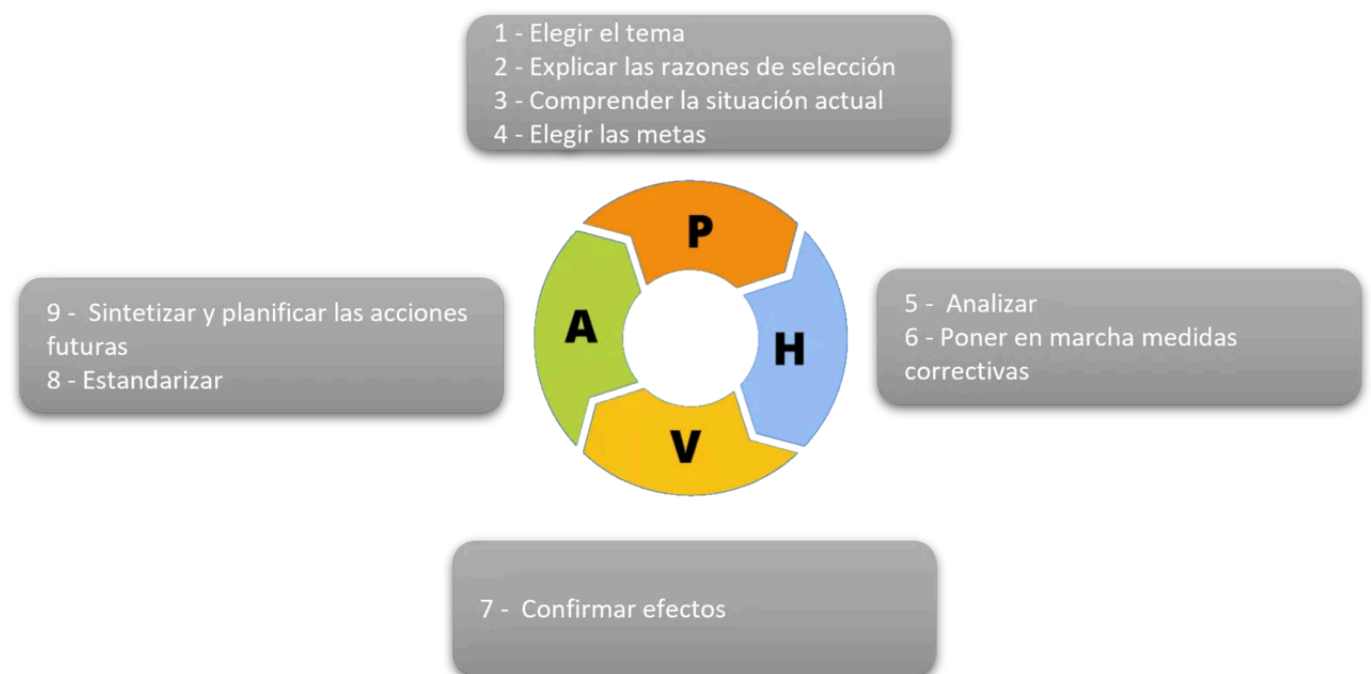


Imagen libre de Wikimedia Commons (CC BY-SA 4.0, autor: Carlos351049)

VIDEO

Lean Startup: cómo validar y hacer crecer una startup

Construir lo mínimo que prueba, no lo máximo que impresiona: el espíritu del MVP.



Escanea para verlo en Lumbre

<https://www.youtube.com/watch?v=kI9Zt5Zo8Kk>

Ya tienes problema y cliente validados. Ahora, **etapa 3: describe la solución** en una frase que un niño entienda: 'esto hace X para que el cliente logre Y sin Z'. Y **etapa 4: recórtala al MVP** — la versión más pequeña que ya entrega valor real y te deja aprender si vas bien.

La tentación en estas etapas es construir de más: pantallas, funciones, integraciones que 'van a hacer falta'. El laboratorio te obliga al opuesto: **el MVP no es un producto chiquito, es el experimento más barato que prueba tu hipótesis de valor.**

Qué hace la IA y qué hace el humano

En tu solución, nombra con precisión la parte que automatiza la IA y la que deja el humano. Si no puedes decir qué hace cada quien, tu solución es un conjuro, no un diseño. Y recuerda el vibe coding responsable: la IA propone, el humano dispone y revisa.

ACTIVIDAD INTERACTIVA
DISPONIBLE EN LUMBRE

1. De la solución al MVP en cuatro movimientos



El MVP (columna derecha) entrega el mismo momento de valor — el pedido deja de reescribirse a mano — con una fracción del esfuerzo.

Componente	Solución ideal (etapa 3)	MVP (etapa 4)
Captura del pedido	App con voz, foto y WhatsApp integrados	Un solo canal: el cliente manda texto y la IA lo estructura
Interfaz	Dashboard con tableros y reportes	Una hoja compartida que se llena sola
IA	Clasifica, prioriza y sugiere mejoras	Extrae los datos del mensaje y arma la comanda
Humano	Aprueba, corrige y supervisa	Aprueba y corrige (igual, es el que manda)
Multiusuario	Roles y permisos por empleado	Un usuario (tú o el cliente piloto)

2. Para su MVP, un alumno quiere incluir registro de usuarios, panel de métricas, notificaciones y reportes mensuales, "porque un producto se espera que los tenga". ¿Qué principio del laboratorio está violando?

- ☐ Ninguno: un producto completo vende mejor.
- ☐ El recorte al momento de valor: está construyendo un producto, no el experimento más barato que prueba la hipótesis. Cada función que no es necesaria para que el cliente sienta que el dolor se resuelve es esfuerzo y aprendizaje aplazado.
- ☐ El de la transparencia con la IA.
- ☐ El de costear el problema.

3. Si al mostrar tu MVP te da un poco de vergüenza lo simple que es, eso puede ser señal de que recortaste bien.

- ☐ Verdadero
- ☐ Falso

4. Entrega etapas 3 y 4: describe tu solución en una frase, identifica tu "momento de valor" único, y escribe qué incluyes en el MVP y — más importante — qué dejas fuera a propósito y por qué. Define qué hace la IA y qué hace el humano.

Si tu lista de "fuera del MVP" está vacía, no recortaste: vuelve al momento de valor.

Siguiente paso: *Etapa 5-7: probar, vender y mejorar* — el MVP sale a la calle: lo pruebas con el cliente, intentas cobrarle y mejoras con lo que aprendas.

Referencia curricular

Materia:	IA Aplicada, Vibe Coding y Negocios Digitales
-----------------	---

Versión interactiva completa (con actividades, videos y autoevaluación):



<https://empresa.lumbre.lat/object/iav-c19-r01-0a02>

Material educativo generado desde Lumbre · lumbre.lat